



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ 11ου ΜΑΘΗΤΙΚΟΥ ΣΥΝΕΔΡΙΟΥ

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΣΚΗΝΗ - ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ Ν.ΟΙΚΟΝΟΜΟΥ

1η ΜΕΡΑ

A1 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (14) - Β/ΘΜΙΑ - ΤΡΙΤΗ 16 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00

ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ:

09:00 - ΠΡΟΣΕΛΕΥΣΗ ΣΤΟ ΣΥΝΕΔΡΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ

ΧΑΙΡΕΤΙΣΜΟΙ ΕΠΙΣΗΜΩΝ

15ΛΕΠΤΟ ΜΟΥΣΙΚΟ ΔΙΑΛΛΕΙΜΑ ΑΠΟ ΤΟ ΔΙΑΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΟ ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΕΛΕΥΘΕΡΙΟΥ ΚΟΡΔΕΛΙΟΥ

ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ A1 :

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	A101	ΕΙΔΙΚΟ Ε.Ε.Ε.Κ. Κιλκίς	Ε.Ε.Ε.Κ ΚΙΛΚΙΣ -Ένα σχολείο αειφορίας!
	A102	2ο Γενικό Λύκειο Καλαμαριάς	Internet of Things σε μια Έξυπνη Πόλη
	A103	Πειραματικό Γυμνάσιο Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Βιονικός Καρπός
	A104	Γυμνάσιο Ελληνικογαλλική Σχολή ΚΑΛΑΜΑΡΙ	Ρομποτική, προβλήματα όρασης και κοινωνικοποίηση. Η λειτουργική τους χρήση στην καθημερινότητα των ατόμων. Η περίπτωση των ατόμων με προβλήματα όρασης."
	A105	Πειραματικό Γυμνάσιο Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Medicine Reminder: Ένας mobile βοηθός για να μην ξεχνάτε τα φάρμακά σας
	A106	ΕΠΑΛ Σιδηροκάστρου	Έξυπνος Αναλυτής Αέρα
	A107	3ο Γυμνάσιο Τρικάλων	Εργαλεία διακομιστή
	A108	1ο Γενικό Λύκειο Κιλκίς	Ένα σύγχρονο ταξίδι στο παρελθόν
	A109	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	Alleviate AV: Κατασκευή antivirus σε Visual C
	A110	Γυμνάσιο Ελληνικογαλλική Σχολή ΚΑΛΑΜΑΡΙ	Μία Ιστοσελίδα Για Την Επίλυση Του Κύβου του Rubik
	A111	1ο ΕΠΑΛ Κρύας Βρύσης	Star words -δημιουργία γραφικού παιχνιδιού με PyGame
	A112	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	The Golden Five: Διαδραστικό Παιχνίδι σε C++
	A113	2ο Γενικό Λύκειο Αλεξάνδρειας	Panelele Mobile εφαρμογή για υποψήφιους εξεταζόμενους στις Πανελλήνιες Εξετάσεις"
	A114	Γενικό Λύκειο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	E-Voting & Cybersecurity: Οφέλη, Πιθανοί Κίνδυνοι και Αποτελεσματικές Λύσεις

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 5 ΛΕΠΤΩΝ

A2 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (11) - Α/ΘΜΙΑ - ΤΡΙΤΗ 16 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:50**ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Α2:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	A201	9ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Με γέφυρα φιλίας και επικοινωνίας ένα ιστολόγιο (blog)
	A202	1ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτσών	Σχεδίαση και εκτύπωση τρισδιάστατου αντικειμένου
	A203	3ο Δημοτικό Σχολείο Γιαννιτσών	Τα χνάρια των προσφύγων της πόλης μας -Δημιουργία ψηφιακού βίντεο
	A204	Δημοτικό Σχολείο Ισραηλίτικη Κοινότητα Θεσσαλονίκης	Εφαρμογή του λογισμικού Scratch για την εκμάθηση λεξιλογίου της αγγλικής γλώσσας και την εξάσκηση στις αριθμητικές πράξεις στο μάθημα των μαθηματικών στην Στ' Δημοτικού.
	A205	2ο Δημοτικό Σχολείο Σταυρούπολης	Όταν το μάθημα γίνεται δημιουργία με web 2.0 εργαλεία
	A206	1ο Δημοτικό Σχολείο Ευκαρπίας	Ανιχνευτής Υλικών
	A207	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Εφαρμογή Κρυπτογράφησης-Αποκρυπτογράφησης στο APP INVENTOR
	A208	Δημοτικό Σχολείο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Τρισδιάστατη Απεικόνιση του μνημείου του Λευκού Πύργου
	A209	4ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Εφαρμογή για κινητά σε appinventor - Quiz ιστορίας Γ'-ΣΤ' δημοτικού
	A210	1ο Δημοτικό Σχολείο Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Θεσσαλονίκης	Σε τροχιά! - Ένα ταξίδι στην έρευνα του διαστήματος και τον προγραμματισμό
	A211	1ο Δημοτικό Σχολείο Εκπαιδευτήρια Απόστολος Παύλος	Λειτουργικό σύστημα εαπ

ΤΕΛΟΣ 1ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ**2η ΜΕΡΑ****B1 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (11) Β/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Β1:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	B101	8ο Γυμνάσιο Καλαμαριάς	Μέτρηση μάζας στο διάστημα
	B102	Γυμνάσιο Αριστοτέλειο Κολλέγιο	Πράσινη Πληροφορική Στο Σχολείο
	B103	Γυμνάσιο Γερμανική Σχολή Θεσσαλονίκης	Άνοιγμα και κλείσιμο μιας κλειδαριάς με Fingerprint – Keypad – RFID (κατασκευή και προγραμματισμός)
	B104	19ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Εξερεύνηση Λαβυρίνθου
	B105	2ο Γυμνάσιο Πυλαίας	Ιστοσελίδα που μπορεί να αλληλεπιδρά με 3 διαφορετικούς τρόπους
	B106	Γυμνάσιο Κορώνειας (Γυμνάσιο Λαγκαδικίων)	Maths -Artificial intelligent in action: Fighting Cyber bullying
	B207	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Διαδικτυακό-Ηλεκτρονικό περιοδικό Φωτεινές Σελίδες
	B208	Γυμνάσιο Κασσανδρείας	Ρομποτικός βραχίονας ταξινόμησης χρημάτων
	B209	1ο Γυμνάσιο Αλεξάνδρειας	Βιονικό χέρι για άτομα με κινητικά προβλήματα στα άνω άκρα
	B210	1ο Γυμνάσιο Αλεξανδρούπολης - Λεονταρίδειο	Κατασκευές με Arduino και ανακάλυψη των δυνατοτήτων του.
	B111	1ο Γυμνάσιο Αλεξανδρούπολης – Λεονταρίδειο	100 και πλέον χρόνια ιστορίας – Ψηφιακή αφήγηση

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 5 ΛΕΠΤΩΝ

B2 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (12) - Β/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 10:50**ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Β2:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	B201	Μουσικό Σχολείο Βέροιας	Κορίτσια Αγόρια στη σειρά για Επιστήμη Τεχνολογία Μηχανική και Μαθηματικά
	B202	2ο ΕΠΑΛ Ευόσμου	Σημείο φροντίδας
	B203	1ο ΕΠΑΛ Ελευθερίου-Κορδελιού	Η τεχνολογία της Επαυξημένης Πραγματικότητας στα παιδικά παραμύθια.
	B204	1ο ΕΠΑΛ Ελευθερίου-Κορδελιού	Σχεδιασμός Ψηφιακού Κυκλώματος για την Υλοποίηση ενός Γνωστού Τυχερού Παιγνίου.
	B205	Πειραματικό Γενικό Λύκειο Α.Π.Θ.	Σύστημα Ελεγχόμενης Στάθμευσης ως Υποδομή ΙοΤ για Δίκτυα Φόρτισης Ηλεκτρικών Οχημάτων και Δημοτικού Φωτισμού
	B206	2ο ΕΠΑΛ Ευόσμου	Έξυπνο κουτί χαπιών
	B207	1ο ΕΠΑΛ Σταυρού	Δήμος Βόλβης: Εφαρμογή σε App Inventor
	B208	1ο ΕΠΑΛ Αριδαίας - 1ο ΕΚ Αριδαίας	Ρομποσκι
	B209	2ο Λύκειο - Αμερικάνικο Κολλέγιο Ανατόλια	SmartApps με τη χρήση του AppInventor
	B210	1ο Γενικό Λύκειο Ευόσμου	Matrix App - Εφαρμογή Επίλυσης Εξισώσεων
	B211	Γενικό Λύκειο - Ελληνικό Κολλέγιο	Ψηφίδες στην ιστορία της Θεσσαλονίκης: Η αφίδα του Γαλερίου και η Ροτόντα
	B212	Εσπερινό ΕΠΑΛ Ευόσμου	Ελεγχόμενη είσοδος και έξοδος στο χώρο του σχολείου με Arduino & Raspberry Pi»
ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 5 ΛΕΠΤΩΝ			

B3 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (10) - Β/ΘΜΙΑ - ΤΕΤΑΡΤΗ 17 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:50**ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Β3:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	B301	10ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Παιχνίδι στο scratch παρουσίαση λαβύρινθο και ring pong
	B302	5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Σχεδιασμός παιχνιδιού σε scratch 3.0 desktop super Mario bros
	B303	5ο Δημοτικό Σχολείο Κατερίνης	Η ενδοσχολική βία (bulling) και η αντιμετώπισή της. Ασφαλή πλοήγηση στο διαδίκτυο και παρουσίαση παιχνιδιού του scratch.
	B304	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολυγύρου	Ανεμογεννήτρια
	B305	Δημοτικό Σχολείο Νεοχωρίου	Μέσα κοινωνικής δικτύωσης
	B306	8ο Δημοτικό Σχολείο Αμπελοκήπων	Ο Scratch παίζει handball
	B307	88ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Ταξιδεύοντας με ασφάλεια, γίνομαι ντετέκτιβ του διαδικτύου
	B308	4ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Συναντώντας τη Μόνα Λίζα!
	B309	Δημοτικό Σχολείο - Εκπαιδευτήρια Φρυγανιώτη	Τα παιδιά παίζει εν διαδικτύω
	B310	1ο Δημοτικό Σχολείο Αδαμάντιος Σχολή	Δημιουργία Ψηφιακού Χάρτη των Άθλων του Ηρακλή με το Λογισμικό ArcGIS

3η ΜΕΡΑ**Γ1 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (9) - Α/ΘΜΙΑ - ΠΕΜΠΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Γ1 :**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Γ101	3ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμαριάς	Ρομποτάκι-μονομάχος
	Γ102	2ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Οι παγίδες του διαδικτύου
	Γ103	3ο Δημοτικό Σχολείο Ευκαρπίας	Τρισδιάστατη (3D) Σχεδίαση και Εκτύπωση
	Γ104	1ο Δημοτικό Σχολείο Καλοχωρίου	Κουίζ για την Ασφάλεια στο Διαδίκτυο σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον Scratch
	Γ105	1ο Δημοτικό Σχολείο Μενεμένης - 1ο Δημοτικό Σχολείο Ν. Μουδανίων	School Escape
	Γ106	Δημοτικό Σχολείο Λητής	Πρόγραμμα Κινούμενων Εικόνων σε Γλώσσα Προγραμματισμού Scratch με Θέμα: "Σώζουμε το Περιβάλλον"
	Γ107	Δημοτικό Σχολείο Πέλλας	Ρομποτική ιατρική και χειρουργική στο scratch
	Γ108	1ο Δημοτικό Σχολείο Γουμένισσας	Εργασίες στο αμπέλι με ρομποτικούς μηχανισμούς
	Γ109	Δημοτικό Σχολείο Πέλλας	Ένας πιστός φίλος στο scratch

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 5 ΛΕΠΤΩΝ**Γ2 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (14) - Β/ΘΜΙΑ- ΠΕΜΠΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 10:40****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Γ2:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Γ201	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Ψάχνοντας τον χαμένο ναό της Αφροδίτης, Ντοκιμαντέρ
	Γ202	Γυμνάσιο Ν. Γυναικοκάστρου	Ευρωπαϊκοί περίπατοι
	Γ203	2ο Γυμνάσιο Ευόσμου	Brick Breaker, ηλεκτρονικό παιχνίδι σε Scratch
	Γ204	3ο Γυμνάσιο Γιαννιτών	Ημερολόγιο με αναφορές στα επαγγέλματα που χάνονται στην πορεία των χρόνων αξιοποιώντας τη μέθοδο CLIL στη Γερμανική και Αγγλική γλώσσα
	Γ205	1ο Γυμνάσιο Πεύκων	Writing time, επεξεργαστής κειμένου βασισμένος στη γλώσσα προγραμματισμού #c
	Γ206	1ο Γυμνάσιο Πεύκων	Δημιουργία και επεξεργασία ηχητικού sample-set
	Γ207	1ο Γυμνάσιο Πυλαίας	Έλεγχος χώρου στάθμευσης με το Robot Lego EV3 Mindstorms
	Γ208	3ο Γυμνάσιο Θέρμης	Οι 12 άθλοι του Ηρακλή μέσα από ένα παιχνίδι ρόλων
	Γ209	1ο Γυμνάσιο Πεύκων	Ο εκλεκτός
	Γ210	1ο ΕΚ Γιαννιτών	Robo-Κατασκευές
	Γ211	2ο ΕΠΑΛ Γιαννιτών	Ανθρώπινα Δικαιώματα : Αλήθεια ή Μύθος
	Γ212	Πειραματικό Γενικό Λύκειο Πανεπιστημίου Μακεδονίας	Παράλληλη επεξεργασία σε πολυπύρρηνο επεξεργαστή με την Python
	Γ213	14ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Εφαρμογή οικονομικών συναλλαγών από το υπόλοιπο του κινητού
	Γ214	17ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Electronic escape room based on Capture the flag – Jeopardy style competitions

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 5 ΛΕΠΤΩΝ

Γ3 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (8) - Α/ΘΜΙΑ- ΠΕΜΠΤΗ 18 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 13:10**ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Γ3:**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΩΝ			
	Γ301	3ο Δημοτικό Σχολείο Σερρών	Mini-kidMOOC «Μάθε Με Μας για τη βαρύτητα»
	Γ302	Δημοτικό Σχολείο Πορταριάς / Αγ. Παντελεήμονος	Σκουπίδια με ταυτότητα
	Γ303	31ο Δημοτικό Σχολείο Θεσσαλονίκης	Αιγαίο SOS
	Γ304	13ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Moodle cloud ασύγχρονη εξ αποστάσεως εκπαίδευση "Διατροφή και υγεία "
	Γ305	1ο Δημοτικό Σχολείο Πυλαίας	Από το σχολείο στο σπίτι με ασφάλεια: μια διαδραστική ιστορία στο Scratch
	Γ306	4ο Δημοτικό Σχολείο Περαιάς	Κράνος με σύστημα τηλεειδοποίησης.
	Γ307	1ο και 2ο Δημοτικό Σχολείο Εκπαιδευτικός Όμιλος Ανατόλια	Eco Lab - Μια αίθουσα που ρυθμίζει αυτόματα τις περιβαλλοντικές της συνθήκες
	Γ308	5ο Δημοτικό Σχολείο Περαιάς	Ασύρματη μετάδοση πληροφορίας με κώδικα Morse

ΤΕΛΟΣ 3ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ**4η ΜΕΡΑ****Δ1 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (15) - Β/ΘΜΙΑ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 09:00****ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Δ1 :**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Δ101	Πειραματικό 2ο Γενικό Λύκειο Θεσσαλονίκης	Roboat – Πυξίδα για άτομα με προβλήματα όρασης
	Δ102	Γυμνάσιο Ελληνικό Κολλέγιο Θεσσαλονίκης	The Argo Project - Δημιουργία Τρισδιάστατου Μοντέλου της Αργούς στο Sketchup
	Δ103	Γυμνάσιο Φρυγανιώτη	Python Paddle Game
	Δ104	Πειραματικό 2ο Γυμνάσιο Θεσσαλονίκης	Δουλεύοντας... με την Γενιά Z!
	Δ105	Γυμνάσιο Ελληνικό Κολλέγιο Θεσσαλονίκης	Ψηφιακή, τρισδιάστατη μοντελοποίηση του ανακτόρου της αρχαίας Κνωσού
	Δ106	Γυμνάσιο Εκπαιδευτήριο PINWOOD	Χειρισμός διάταξης αποθήκευσης και διάθεσης ενέργειας μέσω συστήματος τροχαλιών, αξιοποιώντας μικροελεγκτή
	Δ107	3ο Γενικό Λύκειο Βέροιας	Termine - video game (2D)
	Δ108	2ο Γενικό Λύκειο Έδεσσας	3d εκτυπωτής
	Δ109	1ο ΕΠΑΛ Έδεσσας	MyLib (Δανειστική Βιβλιοθήκη)
	Δ110	2ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Ηλεκτρονικό παρουσιολόγιο
	Δ111	1ο ΕΠΑΛ Έδεσσας - 2ο Γενικό Λύκειο Έδεσσας	Τηλεκατευθυνόμενο Αυτοκινητάκι με αυτοματισμούς
	Δ112	1ο ΕΚ Έδεσσας	Εκπαιδύοντας το Μήτσο
	Δ113	1ο Γενικό Λύκειο Σερρών	Λεξικό αρχαίων ελληνικών λέξεων μεταφρασμένων στα νεοελληνικά και στα αγγλικά, σε μορφή html
	Δ114	ΕΠΑΛ Ροδόπολης Σερρών	Ένα σύστημα παρακολούθησης παραμέτρων του περιβάλλοντος με τη χρήση τεχνολογίας Internet of Things
	Δ115	Γενικό Λύκειο Μελίκης	ProgrammingWorld

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ 5 ΛΕΠΤΩΝ

Δ2 ΣΥΝΕΔΡΙΑ (12) - Α/ΘΜΙΑ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ 19 ΑΠΡΙΛΙΟΥ 12:00**ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ Δ2:****ΒΡΑΒΕΥΣΕΙΣ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΩΝ - ΤΗΛΕΔΙΑΣΚΕΨΗ ΜΕ ΤΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ ΚΑΣΤΕΛΟΡΙΖΟΥ - ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΤΟΥΣ**

ΑΑ	ΚΩΔ	ΣΧΟΛΕΙΟ	ΤΙΤΛΟΣ
	Δ201	Δημοτικό Σχολείο Ακρολίμνης	Το σκάκι μας ενώνει
	Δ202	12ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό με τη χρήση του Code.org και του Edmodo"
	Δ203	2ο και 7ο Δημοτικό Σχολείο Βέροιας	Δημιουργία Διαδραστικών Σχολικών Χαρτών για όλες τις τάξεις του Δημοτικού Σχολείου (πλατφόρμα MapHub)
	Δ204	Πειραματικό Δημοτικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης	Τα ρομπότ στο μάτι του κυκλώνα: Οι μαθητές εργαλειοποιούν τη ρομποτική μηχανική και τη μετεωρολογία για την προστασία των ελληνικών νησιών από την κλιματική αλλαγή.
	Δ205	3ο Δημοτικό Σχολείο Αμπελοκήπων - 1ο Δημοτικό Σχολείο Νέων Μουδανιών	Social Media Dangers (Κίνδυνοι από τα Μέσα Κοινωνικής Δικτύωσης)
	Δ206	2ο Δημοτικό Σχολείο Πολίχνης	Για ένα ασφαλές διαδίκτυο
	Δ207	Πειραματικό Δημοτικό Σχολείο Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης	Δημιουργούμε – Μαθαίνουμε - Μοιραζόμαστε Πειράματα Μαγνητισμού με τον MIT AppInventor
	Δ208	Δημοτικό Σχολείο Καρδίας	Ρομπογέφυρα
	Δ209	1ο Δημοτικό Σχολείο Εκπαιδευτήρια Μαντουλίδη	Κρυπτογράφηση αρχείων
	Δ210	2ο Δημοτικό Σχολείο Πλαγιαρίου	Στοπ μόσιον...στη φυσική
	Δ211	Δημοτικό Σχολείο Ελληνικού Κολλεγίου	ΓΝΩΡΙΖΟΥΜΕ ΤΙΣ ΗΠΕΙΡΟΥΣ ΤΗΣ ΓΗΣ
	Δ212	2ο Δημοτικό Σχολείο Καρδίας	Ρομποτελεφερίκ
ΤΕΛΟΣ 4ης ΜΕΡΑΣ - ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ			
ΑΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΣΥΝΕΔΡΙΟΥ			